

Merkblatt

Prof. Dr. W. Thomas, Berechenbarkeit und Komplexität, WS 2004/2005

Autor: Ulrich Loup

Es handelt sich hierbei um eine Zusammenfassung der wichtigsten Notationen, Definitionen und Sätze der Vorlesung. Anspruch auf Vollständigkeit und Richtigkeit wird nicht erhoben. Wünsche oder Bemerkungen an Ulrich.Loup@rwth-aachen.de.

1 Syntax und Semantik

1.1 Turing Maschine (TM)

- *Definition:* TM M ist 6-Tupel $(Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_s)$, wobei Q endliche Zustandsmenge, Σ Eingabe-, Γ Arbeitsalphabet, δ die Übergangsfunktion, q_0 der Anfangszustand und q_s der Stoppzustand ist.
- $w_1q_iw_2$ für $w_1, w_2 \in \Gamma$ heißt *Konfigurationswort* und $w_1q_iw_2 \vdash w'_1q_jw'_2$ für $w_1, w_2 \in \Gamma$ *Folgekonfigurationswort*. Benutze \vdash^* zum Überspringen einiger leicht einzusehender Konfigurationen.
- $q_i a b \star q_j \quad \forall a, b \in \Gamma$ mit $\star \in \{L, R, N\}$ heißt *Turingzeile*, alle Turingzeilen einer TM heißt *Turingtafel*.
- Bei formaler Konstruktion einer TM sollen immer auch einige Beispielkonfigurationsfolgen angegeben werden.

1.2 GOTO_m-Programme

- *Registermaschine:* m Register bezeichnet mit X_1, \dots, X_m , die vom Typ Integer ($\in \mathbb{N}$) sind, die Zeilen werden nummeriert.
- *Zuweisung:* $j \quad X_i := X_i \star 1 \quad // \star \in \{+, -\}$ mit $0 - r = 0$ für $x \in \mathbb{N}$ in Zeile $j \in [1, n]$
- *bedingter Sprung:* $j \quad \text{if } X_i = 0 \text{ goto } l \text{ else goto } k \quad // \text{Zeilen } j, l, k \in [1, n]$
- Alleiniges `goto l` für $l \in [1, n]$ ist erlaubt, desweiteren steht in Zeile n (letzte) `stop` und es gilt $\text{GOTO}_{m=\infty} =: \text{GOTO}$.

1.3 WHILE_m-Programme

- Maschine, Variablenbezeichnung, Zuweisungen sind wie bei GOTO_m-Programmen nur ohne Zeilennummerierung.
- Außerdem sind folgende Zuweisungen erlaubt: $X_i := 0, X_i := X_j, X_i := X_j \star X_k$ mit $\star \in \{+, -, \text{div}, \cdot, \text{mod}\}$, und noch die Bedingungen(`<Bed>`): $X_i > 0, X_i = 0$
- Blöcke (`<Block>`):
 - `<Wertzuweisung>`
 - bedingte Ausdrücke: `if <Bedingung> then <Block1> else <Block2> end`
 - für `if <Bed> then <Block1> else X1 := X1 end` auch: `if <Bed> then <Block1> end`
 - Schleifen: `while <Bedingung> do <Block> end` und `loop <Var> begin <Block> end`
 - Es gilt bei mehreren Blöcken: `<Block1>; <Block2>`
- Notation: LOOP_m-Programme sind WHILE_m-Programme ohne `while`-Konstrukte.
- Notation: Bei WHILE⁰/LOOP⁰-Programmen sind nur Wertzuweisungen der Form $X_i := X_i \star 1$ für $\star \in \{+, -\}$ erlaubt.

1.4 Semantische Funktion

Sei P GOTO $_m$ - oder WHILE $_m$ -Programm.

- Die Ausgabe bzw. das Ergebnis $[P]$ von P ist der Wert des Registers X1 nach Programmausführung.
- Semantische Funktion: $f_P^{(n)} := f_P^{(n)}(X_1, \dots, X_n) = [P](X_1, \dots, X_n, 0, \dots, 0)$ für $1 < n < m$ ist die Ausgabe bzw. das Ergebnis von P für die Belegung $X1 := X_1, \dots, Xn := X_n$.

2 Entscheidbarkeit/Unentscheidbarkeit

- *kanonische Reihenfolge*: zuerst nach Länge des Worts dann lexikographisch; $\delta(i) = i$ -tes Wort in kanonischer Reihenfolge und $\gamma(\underline{k}_r \dots \underline{k}_0) = \sum_{i=0}^r k_i m^i$ mit $\underline{k}_i \in \Sigma_m$ und $k_i \in [1, m]$ über dem Alphabet Σ_m mit $|\Sigma_m| = m$.
- Sprache $L \subseteq \Sigma^*$ ist *entscheidbar* $\iff \exists$ Entscheidungsalgorithmus A mit $A : w \rightarrow \begin{cases} \text{„ja“} & w \in L \\ \text{„nein“} & w \notin L \end{cases}$, für $w \in \Sigma^*$.
- $L \subseteq \Sigma^*$ ist *semi-entscheidbar* $\iff \exists$ Semi-Entscheidungsalgorithmus A mit $A : w \rightarrow \begin{cases} \text{„ja“} & w \in L \\ \perp & w \notin L \end{cases}$, $w \in \Sigma^*$.
- $L \subseteq \Sigma^*$ ist *aufzählbar* $\iff \exists$ Aufzählalgorithmus mit $w \in L \iff w$ wird irgendwann von A ausgegeben (evtl. Wdhlg.). *Merke*: Ein Aufzählalgorithmus gibt immer *alle* $w \in L$ aus durch testen *aller* $w \in \Sigma^*$ (unendlich viele). Terminierung kann nur unter Verwendung eines Diagonlaschemas mittels Schrittzahlbegrenzung erreicht werden.
- $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$ berechnbar $\iff f$ Turing-berechnbar $\iff f$ GOTO/WHILE-berechenbar.
- $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$ berechnbar $\iff G_f = \{(w, f(w)) \mid w \in \Sigma^*\}$ semi-entscheidbar (Kodierung etwa: $w\#f(w)$).
- $L \subseteq \Sigma^*$ entscheidbar $\iff L$ semi-entscheidbar und $\Sigma^* \setminus L$ semi-entscheidbar.
- $L \subseteq \Sigma^*$ semi-entscheidbar $\iff L = \text{Def}(f)$ für $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$ berechnbar.
- Seien $P = (\text{Inst}_P, \text{Pos}_P)$, $Q = (\text{Inst}_Q, \text{Pos}_Q)$. $P \leq Q$ („ Q ist mindestens so schwer wie P “) \iff ex. berechnbare Funktion $f : \text{Inst}_P \rightarrow \text{Inst}_Q$ mit $\forall x \in \text{Inst}_P : x \in \text{Pos}_P \iff f(x) \in \text{Pos}_Q$. Prüfe zur Wohldefiniertheit von f : 1. $x \in \text{Pos}_P \Rightarrow f(x) \in \text{Pos}_Q$ 2. $x \notin \text{Pos}_P \Rightarrow f(x) \notin \text{Pos}_Q$.
- Unentscheidbare Probleme: (M)PCP: (Modifiziertes) Postsches Korrespondenzproblem, D: Dominoproblem, ÄP: Äquivalenzproblem, HP: Halteproblem, WP: Wortproblem

WP:	Gegeben: TM M über $\Sigma = \{0, 1\}$, $w \in \Sigma^*$. Frage: $M : w \rightarrow \text{stop?}$
HP:	Gegeben: TM M über $\Sigma = \{0, 1\}$, $w \in \Sigma^*$. Frage: $M : \epsilon \rightarrow \text{stop?}$
ÄP:	Gegeben: TM M_1, M_2 über $\Sigma = \{0, 1\}$, $w \in \Sigma^*$. Frage: Berechnen M_1 und M_2 dieselbe Funktion $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$?
D:	Gegeben: Dominospiel $\mathcal{D} = (d_1, \dots, d_n)$ mit Dominotypen d_i . Frage: ex. Parkettierung von $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$, d.h., \mathcal{D} gut?
PCP:	Gegeben: $x = (x_1, \dots, x_n)$, $y = (y_1, \dots, y_n)$, $x_i, y_i \in \Sigma^*$. Frage: ex. Indexfolge i_1, \dots, i_k mit $x_{i_1}, \dots, x_{i_n} = y_{i_1}, \dots, y_{i_n}$?
	Gegeben: $x = (x_1, \dots, x_n)$, $y = (y_1, \dots, y_n)$, $x_i, y_i \in \Sigma^*$. Frage: ex. Indexfolge i_1, \dots, i_k mit $i_1 = 1$ und $x_{i_1}, \dots, x_{i_n} = y_{i_1}, \dots, y_{i_n}$?

3 Komplexität/Vollständigkeit

- Sei $g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$. $\mathcal{O}(g) = \{f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \mid \exists c > 0 \exists n_0 \forall n \geq n_0 : f(n) \leq c \cdot g(n)\}$.
- TM M heißt $\mathcal{O}(g)$ -Zeitbeschränkt für ein Polynom $g(n)$, falls $f \in \mathcal{O}(g)$ mit $f(n) = \max\{m \mid \text{ex. } w \in \Sigma^* \text{ mit } |w| = n \text{ und } M \text{ läuft mit eingabe } w \text{ } m \text{ Schritte}\}$
- Bei einer *nichtdeterministischen* TM (NTM) existieren zu einem Zustand $(q, a) \in Q \times \Gamma$ mehrere Turingzeilen (NTM Probiert alle aus), d.h., es existieren auch mehrere Folgekonfigurationen.
- Bei einer *Offline*-Turingmaschine ist eine Turingzeile $q_i a_1 b_1 \star_1 b_2 \star_2 q_j$ mit $\star_1, \star_2 \in \{L, R, N\}$, a_1 auf dem Eingabeband und b_i auf dem Arbeitsband, wobei \star_1 die Bewegung auf dem Eingabe- \star_2 die auf dem Ausgabeband beschreibt.
- $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$ ist polynomzeit-berechenbar \Leftrightarrow ex. polynomial zeitbeschränkte TM, die f berechnet.
- Sprache $L \in \text{NP}$
 1. \Leftrightarrow ex. polynomzeitbeschränkte NTM M mit $M : w \rightarrow 1 \Leftrightarrow w \in L$
 2. \Leftrightarrow ex. polynomzeit-entscheidbare Relation $R \subseteq \Sigma^* \times \Gamma^*$ und Polynom $q(n)$, so dass $w \in L \Leftrightarrow \exists v (|v| \leq (|w|) \wedge (w, v) \in R)$, d.h. „Teste $w \in L$ durch Probieren aller Lösungskandidaten v , deren Länge polynomial in $|w|$ beschränkt ist.“
- $L_1 \leq_p L_2 \Leftrightarrow$ ex. polynomzeitberechenbare Funktion $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$ mit $w \in L_1 \Leftrightarrow f(w) \in L_2$.
- $L_1 \leq_p L_2$ und $L_2 \in \text{P} \Rightarrow L_1 \in \text{P}$.
- L_0 ist NP-vollständig \Leftrightarrow 1. $L_0 \in \text{NP}$ 2. $\forall L \in \text{NP} : L \leq_p L_0$.
- NP-vollständige Probleme:

SAT(3):	Gegeben: 3-KNF Formel $\varphi \in \text{AL}$ (je 3 Literale pro Klausel). Frage: Ist φ erfüllbar?
SAT:	Gegeben: Formel $\varphi \in \text{AL}$. Frage: Ist φ erfüllbar?
COLOR(3):	Gegeben: ungerichteter Graph $G = (V, E)$. Frage: Ex. eine 3-Färbung von G ?
CLIQUE:	Gegeben: ungerichteter Graph $G = (V, E)$, Zahl $k \in \mathbb{N}$. Frage: Existiert eine k -Clique in G ?

- $\text{DLOG} \subseteq \text{NLOG} \subseteq \text{P} \subseteq \text{NP} = \text{DSPACE} \subseteq$ und $\text{DLOG} \subset \text{DSPACE}$.